

საგამოცდო საკითხები

დაპროგრამების ენა C++

1. C++-ის ძირითადი ელემენტების შესახებ; ცვლადი: მეხსიერება, სახელი, ზომა; მინიჭების შეტყობინება; ოპერატორები; არითმეტიკული და ლოგიკური გამოსახულებები; მთელი რიცხვები; მცოცავი წერტილი; რიცხვების გაყოფა; სიმბოლოები; ცვლადების ინიციალიზება; ლოკალური და გლობალური ცვლადები; მთელი რიცხვების ტიპები; ნამდვილი რიცხვების ტიპები; მუდმივები; შემოკლებული ოპერატორები;
2. C++-ის შეტანა-გამოტანის ნაკადები: მონაცემების შეტანა-გამოტანა. გამოტანის ნაკადში მანიპულატორების გამოყენება. მონაცემების შეტანა ფაილიდან და გამოტანა ფაილში. შეტანა-გამოტანის გადამისამართება, ფუნქცია `freopen`.
3. პირობის მათვის ოპერატორები: `if` ოპერატორი; `if-else` ოპერატორი; როგორ არ უნდა გამოვიყენოთ `strcmp`; `switch` ოპერატორი. ციკლური პროცესების მათვის ოპერატორები: `for` ოპერატორი; `while` ოპერატორი; `break` ოპერატორი; `continue` ოპერატორი; გვერდითი ეფექტები;
4. მასივები; მასივის ინიციალიზაცია; მრავალგანზომილებიანი მასივები;
5. მისამართის და მიმთითებლის ცნება, მისამართსა და მიმთითებას შორის განსხვავება. მოქმედებები მისამართებზე; მიმთითებლის გამოყენება ფუნქციის არგუმენტებად; მუდმივი მიმთითებელი; მიმთითებელი და მასივები; მიმთითებელი და სტრუქტურები.
6. მომხმარებლის ფუნქციები: ფუნქციის აღწერა; ფუნქციის არგუმენტები; ფუნქციისთვის პარამეტრების გადაცემის მეთოდები; რეკურსია. ფუნქციის გადატვირთვის კონცეფცია; ფუნქციის შაბლონები. ჩადგმადი (`inline`) ფუნქციები. მასივები და სტრიქონები, როგორც ფუნქციის პარამეტრები.
7. კლასი, კლასის მოქმედების არე და კლასის ელემენტებზე წვდომა (`private`, `public`). კლასის ინტერფეისი და რეალიზება, კლასის ობიექტის ცნება. კლასის კონსტრუქტორი: უპარამეტრო, პარამეტრებიანი, პარამეტრების ინიციალიზება კონსტრუქტორში, კონსტრუქტორის გადატვირთვა. დესტრუქტორის ცნება.
8. ოპერატორების გადატვირთვის ძირითადი პრინციპები. ფუნქცია-ოპერატორი, როგორც კლასის ფუნქცია და როგორც მეგობარი ფუნქცია. ნაკადიდან ამოღებისა და ნაკადში ჩასმის ოპერატორების გადატვირთვა. ერთადგილიანი და ორადგილიანი ოპერატორების გადატვირთვა.
9. საბაზო და წარმოებული კლასები, კლასის დაცული (`protected`) ელემენტები. მარტივი პირდაპირი მემკვიდრეობითობა. კონსტრუქტორების და დესტრუქტორების გამოყენება მემკვიდრე კლასებში. ერთი საბაზო კლასის ორი ან მეტი მემკვიდრე. მრავლობითი (რთული) მემკვიდრეობითობა: ორი ან მეტი საბაზო კლასის მემკვიდრე კლასი.
10. მეხსიერების დინამიკური მართვა: ოპერატორები `new` და `delete`; კლასის ობიექტისთვის დინამიკური მეხსიერების განაწილება; კლასის ობიექტების მასივის განთავსება დინამიკურ მეხსიერებაში; დინამიკური მეხსიერების გათავისუფლება. ობიექტების მისამართების კონტეინერები ობიექტების კონტეინერების ნაცვლად.

ალგორითმები

1. ალგორითმის სახეები. ალგორითმის აგებისადმი სტრუქტურული მიდგომა. საბაზისო ალგორითმული სტრუქტურები.
2. განშტოებადი ალგორითმების თავისებურება და მათი აგება. ციკლური ალგორითმების სახეები. მათი აგება და ჩაწერის ფორმები.
3. დალაგების ალგორითმები. დალაგება ამორჩევით, ჩასმით. დალაგება შერწყმისა და ბუშტულას მეთოდებით.
4. რეკურსიული ალგორითმები. ფიბონაჩის მიმდევრობა და მასთან დაკავშირებული ამოცანები.
5. კომბინატორიკის ალგორითმები: გადანაცვლებები, განლაგება, ჯუფდება. გადარჩევის ალგორითმები.
6. ამოხსნადი და არაამოხსნადი ამოცანები, მათი კლასიფიკაცია და პრაქტიკული მნიშვნელობა.
7. პოლინომურ დროში ამოხსნადი და მათი მსგავსი რთული ამოცანები. არაამოხსნადი ამოცანები.
8. ამოცანათა სერტიფიცირება და მასზე დაფუძნებული სირთულის NP და co-NP კლასი. NP- სრული და NP-რთული ამოცანები. არაამოხსნადობისა და NP-სრული ამოცანების პრაქტიკული მნიშვნელობა.
9. P და NP. მიახლოებითი ალგორითმები და სიზუსტის დადგენა. ამოცანის არამიახლოებადობა და მისგან გამომდინარე შედეგები.
10. გრაფთა თეორიის ალგორითმები. მინიმალური კონსტრუქციის აგება ციკლები გრაფებში. დომინირებული სიმრავლეები. ფლერის ალგორითმი ეილერის ციკლისათვის. ჰამილტონის ციკლები და წრედები. გრაფის შეღებვის ამოცანა.
11. დინამიკური დაპროგრამება. უდიდესი საერთო ქვემიმდევრობის პოვნის ამოცანა. მატრიცთა მიმდევრობის გადამრავლების ამოცანა. მრავალკუთხედის ოპტიმალური ტრიანგულაციის ამოცანა.

კომპიუტერული ქსელები და სისტემები

1. ზოგადი ცნობები ქსელური სისტემების შესახებ, კომპიუტერული ქსელის ცნება, სართო მონაცემები. ერთრანგიანი და სერვერის შემცველი ქსელები. კომპიუტერული ქსელის ტოპოლოგიები და მათი სახესხვაობები. სადენიანი და უსადენო ქსელური ტექნოლოგიები.
2. ქსელის არქიტექტურა და ფუნქციონირება, საქსელო მოდელები. ქსელის სტანდარტული პროტოკოლები და საკომუნიკაციო განაწესების სტანდარტული სტეკები.
3. საქსელო პაკეტების სტრუქტურა და დანიშნულება. მონაცემთა გადაცემა ქსელით. პაკეტური კომუტაციის საშუალებები. პაკეტების დამისამართება.
4. ინფორმაციის გაცვლის მეთოდები კომპიუტერულ ქსელებში, ინფორმაციის გაცვლის პროცესის მართვა. საქსელო არქიტექტურები Ethernet და Token Ring.
5. დამისამართება (ადრესაცია) IP-ქსელებში. TCP/IP სტეკის მისამართების ტიპები. IPv4 მისამართის სტრუქტურა და დანიშნულება, IP მისამართის კლასები და შესაბამისი

ქვექსელის ნილაბი. ინტერნეტ მისამართების IPv4 და IPv6 სისტემები. სახელთა დომენური სისტემა DNS.

6. კომპიუტერული ქსელის უსაფრთხოების პოლიტიკა. ქსელში არასანქცირებული წვდომის რისკები. კომპიუტერული ქსელების მახასიათებლები და საიმედოობის კრიტერიუმები.
7. კომუტაცია ქსელებში. ქსელური მოწყობილობები, კოლიზიის დომენი; მარშრუტიზატორების ცხრილები. სტატიკური და დინამიური IP მისამართი. DHCP სერვერი. ქსელის საზღვრები და სამისამართო სივრცე. ქსელური მისამართების გარდაქმნა (NAT).
8. ქსელის დაპროექტება. ძირითადი პრინციპები. დაპროექტების ფუნდამენტური მიზნები. ქსელის იერარქიული დაპროექტების ღირებულებები და უპირატესობები.

მონაცემთა ბაზები

1. მონაცემთა ბაზები და მონაცემთა ბაზების მართვის სისტემები;
2. მონაცემთა ბაზების არქიტექტურა;
3. მონაცემთა ბაზის პროექტირების კონცეფციები;
4. მონაცემთა ბაზების მოდელების კლასიფიკაცია;
5. მონაცემთა ბაზების კონცეპტუალური (ინფოლოგიური) პროექტირება;
6. მონაცემთა ბაზების ლოგიკური (დატალოგიური) პროექტირება;
7. მონაცემთა ბაზების კონცეპტუალური (ინფოლოგიური) მოდელიდან ლოგიკურ
8. (დატალოგიური) მოდელზე გადასვლის ზოგადი წესები;

ლიტერატურა

დაპროგრამების ენა C++

1. ი. ხუციშვილი, თ. დავითაშვილი, ნ. არჩვაძე, ა. ჩიტალაძე, კ. გელაშვილი. დაპროგრამების ენა C. თბილისის უნივერსიტეტის გამომცემლობა, 2009.
2. რ. სამხარაძე, ლ. გაჩეჩილაძე. დაპროგრამება C++ ენაზე. სტუ-ს გამომცემლობა, 2018. (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>)
3. Richard L. Halterman. Fundamentals of C++ Programming, Southern Adventist University 2015. (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>)
4. Kenneth Leroy Busbee. Programming Fundamentals, A Modular Structured Approach using C++, Rice University, Houston, Texas 2015
5. Bjarne Stroustrup. The C++ Programming Language. Addison Wesley, 2013, (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>.)

ალგორითმები

1. Harsh Bhasin. Algorithms. Design and Analysis. Oxford University Press 2015 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>)
2. Levitin, Anany. Introduction to the Design and Analysis of Algorithms-3rd ed. Villanova University. 2012 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>)
3. გ.ჯანელიძე. ალგორითმიზაციის საფუძვლები. სტუ. თბილისი 2007 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>)
4. Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein. Introduction to Algorithms. Third Edition. 2009 Massachusetts Institute of Technology. (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>)
5. Robert W. Sebesta - Concepts of Programming Languages (11th Edition) (Global Edition) – PEARSON 2016, (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა <http://10.10.48.48>)

კომპიუტერული ქსელების აგების საფუძვლები

1. ზ. ცირამუა, შ. სვანიშვილი, ვ. ოთხოზორია, მარშრუტიზაცია და კომუტაცია ქსელებში, თბ. 2015 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>)
2. ვ. ადამია, ნ. არაბული, ზ. ცირამუა, კომპიუტერული ქსელები (I ნაწილი), 2009
3. James F. Kurose, Keith Ross, Computer Networking A Top-Down Approach 7th. Edition, 2017 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>)
4. K. R. Umashankar, James L. Antonakos., Computer Networking from LANs to WANs: Hardware, Software, and Security, 2010
5. Jeanna Matthews, Computer Networking - Internet protocols and Actions, Wiley, 2005

მონაცემთა ბაზები

1. ლ. პეტრიაშვილი, გ. სურგულაძე. მონაცემთა მენეჯმენტის თანამედროვე ტექნოლოგიები. თბილისი 2017. (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: (<http://10.10.48.48>);
2. გ. ჩოგვაძე, ა. ფრანგიშვილი, გ. სურგულაძე. მართვის საინფორმაციო სისტემების დაპროგრამების ჰიბრიდული ტექნოლოგიები და მონაცემთა მენეჯმენტი. თბილისი 2017 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: (<http://10.10.48.48>);

3. ც. ნოზაძე, ნ. ნოზაძე. მონაცემთა ბაზების ტექნოლოგია. თბილისი 2007 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: (<http://10.10.48.48>);
4. რ. სამხარაძე. SQL Server. თბილისი 2009 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: (<http://10.10.48.48>);
5. M. Gillenson. Fundamentals of Database Danagement Systems. USA 2012 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>);
6. R. Ramakrishnan; J. Gehrke. Database Management Systems. USA 2011 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>);
7. Tori J.Hoffer, V.Ramesh, H.Topi. Modern Database Management. USA 2011 (ბსუ-ს ელექტრონული ბიბლიოთეკა: <http://10.10.48.48>).